

Päivitetty 14.3.2024

## VIRALLISET SÄÄNNÖT HÄMEPONG

HämePong on juomapeli, jossa heitetään pingispalloja vastustajajoukkueen mukeihin niin kauan, kunnes toinen voittaa. HämePong on herrasmiespeli, eli säännöt ja tuomarin sana on laki, joten sääntöjä tulee noudattaa koko pelin ajan. Tänä vuonna pelin voit pelata valitsemillasi juomilla vedestä prosentteihin.

### Pelin kulku

Peliaika on 20 min (pl. finaali) ja valmistelu-aika 5min.

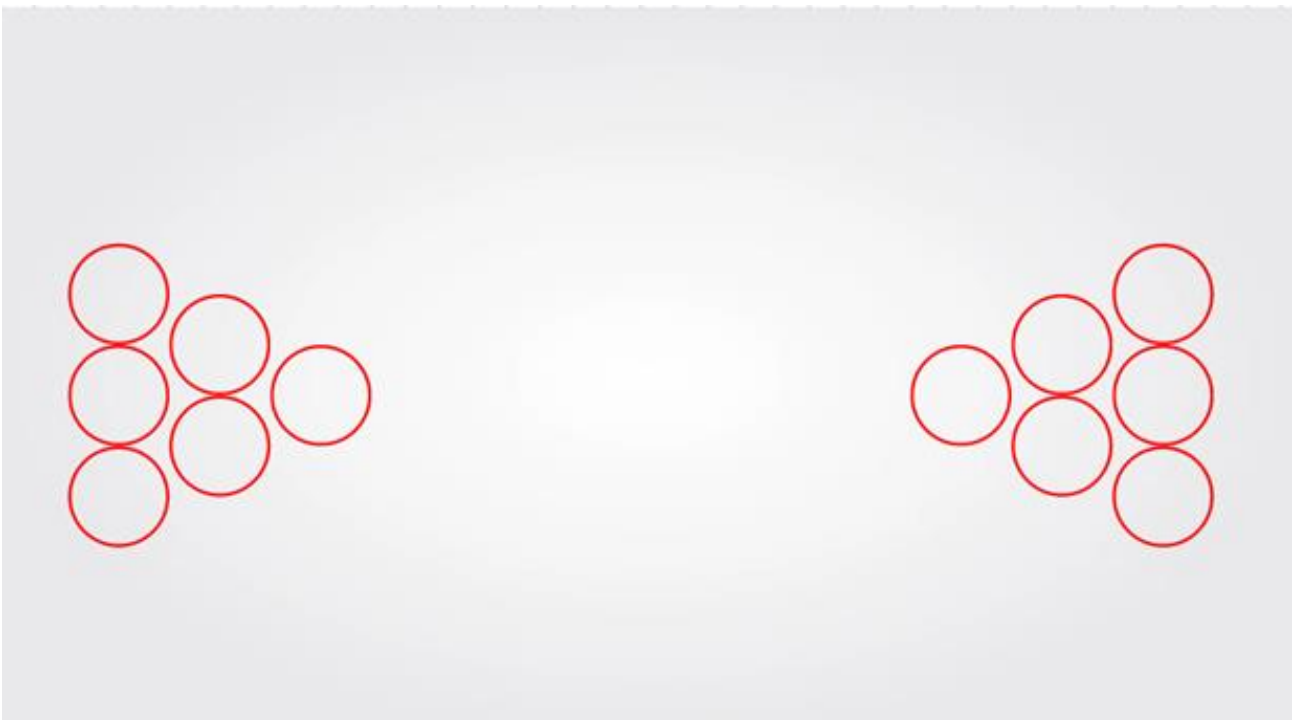
Turnauksessa pelataan alkusarja, pudotuspelit ja finaali.

Jokainen joukkue pelaa vähintään 3 peliä.

Alkusarjan joukkueet pelaavat keskenään, ja jokaisesta sarjasta nousevat joukkueet jatkoon.

### Alkuasetelma

Pelipöydälle asetetaan 12 mukia alla olevan kuvan osoittamalla tavalla, 6 mukia kummallakin joukkueella. Tuomari huolehtii vedet kuppeihin. Pelipalloja on yhteensä 2 kpl.



## **Pelialusta ja -alue**

Tuomari asettelee mikit pöydälle yllä olevan kuvan mukaisesti.

Pelaajat saavat staffilta mokin, johon on tarkoitus kaataa merkatun määrän mukaan omaa juotavaa. Huomioithan, että saat tapahtumassa vain yhden juomamokin, joten pidäthän siitä huolta.

Juotavaa tarvitsee varata per peli vähintään 2 tölkkiä (0,33 l).

Ainoastaan pelivuorossa olevat joukkueet saavat olla pöydän välittömässä läheisyydessä sekä osallistua peliin.

Tuomari valvoo heittoa ja tarvittaessa uusii heiton. Tuomari voi rangaista toistuvista sääntöjen rikkomisista.

## **Pelin aloittaminen ja kulku**

Aloittava heittovuoro valitaan kivi, paperi, sakset -menetelmällä (KPS). KPS:n voittanut pari päättää, kumpi pari aloittaa pelin. Aloittava pari heittää 2 palloa (1 per heittäjä) yrittäen osua vastustajan mukeihin, jonka jälkeen vastustaja heittää 2 palloa (1 per heittäjä). Kun joukkue on saanut heittovuorollaan pallon/pallot mukiin, vastustajat siirtävät osumilla määräämät mikit pois pelialueelta. Tämän jälkeen vastustajat juovat osumien verran juomaa juomamukistaan. Vastustajat voivat itse päättää, kumpi juo vai juovatko vuorotellen. Juoma juodaan loppuun ennen, kuin heitetään palloa. Mikäli juomaa juodessa palloa heitetään, heitto lasketaan, mutta mahdollista osumaa ei. Mikäli juominen kestää tahallaan liian kauan voi tuomari määrätä rangaistuksen. Juoma on tarkoitus juoda mahdollisimman nopeasti.

- Tuomaria voi pyytää järjestämään vastapuolella olevat mikit yhden kerran pelin aikana pelaajien haluamalla tavalla.
- Peliä jatketaan, kunnes toisen joukkueen kaikki mikit on menetetty tai peliaika päättyy.
- Poistettavien mukien maksimimäärä on 4.
- Mikäli kaadat mokin omasta päästäsi, niin lasketaan se kuten mukiin olisi heitetty.
- Mikäli joukkue myöhästyy yli 5 minuuttia, katsotaan heidät hävinneeksi.
- Seuraava peli alkaa mahdollisimman pian edellisen päätyttyä, pelien välissä ei ole ylimääräisiä taukoja.
- Mikäli alkusarjan jälkeen joukkueet ovat tasapisteissä, niin mukiero ratkaisee.

## **Pallon heittäminen**

Parilla on kaksi palloa per kierros. Pallot voidaan heittää heti, kun vastakkainen pari on heittänyt viimeisen pallonsa (ja osuessa pelaajat ovat juoneet juomansa loppuun). Jos pallo kuitenkin heitetään liian aikaisin, heittoa ei lasketa ja kyseistä palloa ei saa heittää uudelleen. Yksi pelaaja EI SAA heittää parin molempia palloja. Häiritsemistä saa suorittaa koko vastustajan heittovuoron aikana, mutta häirinnän on tapahduttava pöydän takaa ja hyvän maun rajoissa.

Heitettäessä pelaaja ottaa jalan mitan, eli seisoo tasajaloin ja oma jalka ei voi heilauttaessa osua pöytään. Tämä heittäjä heittää oman jalanmittansa takaa. Mukeihin ei saa koskea, ennen kuin vastakkainen pari on käyttänyt molemmat heittovuoronsa. Jos pari saa pallon mukiin tai pallot mukeihin, mikit poistetaan ja vastakkainen pari juo määrätyn verran juomaa.

Jos molemmat pallot menevät samaan mukiin, heittävä pari saa valita toisen poistettavan mukin (eli yhteensä poistetaan 2 mukia). Jos pallo menee mukiin pompulla pöydän kautta heittävä pari saa valita myös toisen poistettavan mukin vuoron päätyttyä (eli yhteensä poistetaan 2 mukia/pallo). Pompuksi lasketaan vain pöydän kautta pompannut pallo. Jos pallo heitetään pompun kautta, pari saa estää sen menemisen mukiin ensimmäisen pompun jälkeen.

Jos ilman pomppua heitetyn pallon meneminen mukiin estetään, heitto lasketaan onnistuneeksi ja heittänyt pari saa valita poistettavan mukin.

Jos heitetty pallo menee selkeästi pöydän ohi, sen saa ottaa kiinni ilmasta.

Jos pallo jää pyörimään mukin sisäreunoihin, saa puolustava pari yrittää puhaltaa sen pois ennen kuin pallo osuu mukissa olevan nesteen pintaan. Ilmassa olevaa palloa ei saa puhaltaa. Jos pallo puhalletaan toiseen mukiin, molemmat mikit poistetaan.

Pallon ryömiessä pöytää pitkin keskikohdan yli takaisin heittovuorossa olevalle joukkueelle, saa kyseisen pallon heittää uudestaan heikommalla kädellä (ei heittokäsi), mikäli sen saa kiinni ennen toista joukkuetta pöydältä. Pallon kiinniottaneen joukkuelaisen tulee suorittaa heitto.

## **Pelin voittaminen**

Peliä jatketaan, kunnes toisen joukkueen kaikki mikit on menetetty tai peliaika päättyy. Mikäli peli loppuu aikarajaan, pelin häviää se osapuoli, joka on saanut pöydältä vähemmän mukeja pois.

Tasoittava vuoro voidaan pelata, mikäli peliaikaa on vielä jäljellä.

Tasapelistä saa yhden pisteen ja voitosta kaksi pistettä.

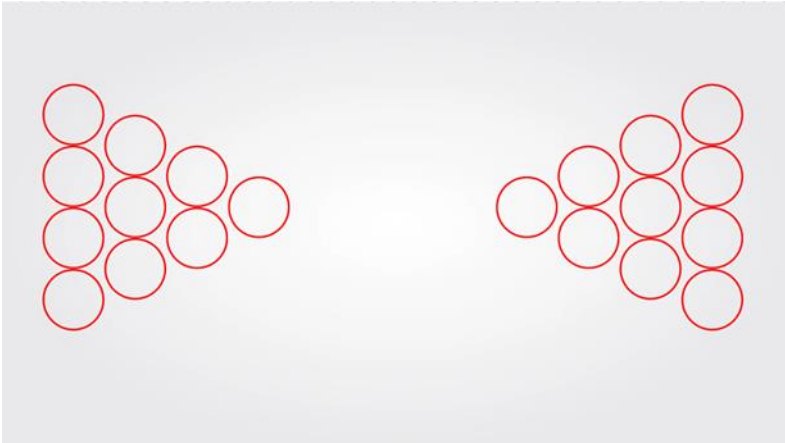
Molemmat joukkueet auttavat pöydän siivoamisessa tuomarin ohjeiden mukaisesti.

## **Pudotuspelit ja semifinaali**

Pudotuspelit ja semifinaali pelataan samoilla säännöillä kuin alkusarjan pelit. Tasoittava vuoro ei ole käytössä alkusarjojen jälkeen.

### **Finaali (pelataan sijoituksista 1 ja 2)**

Finaali pelataan 10 mukilla. Finaaliin tarvitaan vähintään 4 tölkkiä (0,33 l) juomaa ja peli pelataan loppuun asti ilman aikarajoitusta. Tasoittava vuoro ei ole käytössä finaalissa.



Käyttäydy asiallisesti, sillä sopimattoman tai toistuvien tuomarin huomautuksien vuoksi pelaajan pelioikeus voidaan evätä tai järjestyksenvalvoja voi poistaa pelaajan paikalta. Jos pelaaja joudutaan poistamaan tilaisuudesta tai pelioikeus evätään, parin pelit päättyvät.

Tuomarit voivat määrätä seuraavanlaisia rangaistuksia sopivaksi katsomallaan tavalla:

- Heitetystä pallosta ei saa pistettä, mutta heitto lasketaan.
- Heitto-oikeus evätään pelaajalta tai parilta.
- Tuomari voi käskää pelaajan/ pelaajat heittämään uudelleen, niin, että aikaisemmasta heitosta saatuja pisteitä ei lasketa.
- Tuomari voi määrätä pelaajan ottamaan mukin pois pöydältä ja juomaan yhden annoksen.
- Tuomari voi julistaa parin hävinneeksi useiden sääntörikkomusten takia.

**Lopuksi vielä tärkeää muistaa:**

**Mikäli olet estynyt osallistumaan, ilmoitathan siitä meille viimeistään 24 h ennen pelin alkua. Mikäli ilmoitus tulee viimetipassa tai poissaolosta ei ole ilmoitettu, perimme 20 € sakkomaksun per pelaaja.**

- 1. Ole ajoissa paikalla parisi kanssa.**
- 2. Käyttäydy niin kuin aikuiset ihmiset käyttäytyvät.**
- 3. Tehdään tapahtumasta hauska ja rento.**
- 4. Tuomarin sana on laki.**
- 5. Mikäli pelaaja/pelaajat käyttäytyvät häiritsevästi tai ovat muuten huonossa kunnossa, on tapahtuman järjestäjillä tai järjestyksenvalvojalla oikeus poistaa heidät tilasta tai keskeyttää heidän pelinsä.**